

# Vorlesung 1.1

Kim Burgstahler, Wolf Wechinger  
30. April 2025

SCHNUPPERKURS 2025 MATHEMATIK UND MUSIK



## Einblick in die universitäre Lehre

- Klassisches Schema: Vorlesung und Übungen
- Eigenverantwortung bei Anwesenheit, Aufmerksamkeit, Vorbereitung und Nachbereitung, Literaturrecherche, Bearbeitung der Übungsaufgaben u.s.w.
- Selbstorganisiertes Arbeiten und Lernen
- Umgang mit Nichtverstehen und Scheitern

## Einblick in die universitäre Mathematik

- Bekannter Schulstoff unter neuen Blickwinkeln (Vernetzung, Vertiefung, Vereinheitlichung)
- Neue Inhalte und Begriffe aus der Anfangs- und Spätphase des Studiums
- Eher axiomatische, „rigorose“, „höhere“ Mathematik
- Fächerübergreifend: Mathematik, Musik, Physik

## Vorlesung

- Sechs Termine mittwochs 15:45 bis 17:15 Uhr in Raum 0.001 des Mathematikgebäudes (Wolf Wechinger)
- Neue Inhalte werden vorgestellt und kommentiert
- Folien werden vorab auf der Webseite des Schnupperkurses zur Verfügung gestellt: <https://didaktik.math.kit.edu/474.php>

## Übungen

- Sechs Termine nach der Vorlesung bis 18:00 Uhr (Kim Burgstahler)
- Ein Übungsblatt wird ausgeteilt (auch auf der Webseite) und kommentiert. Sie wählen selbstständig geeignete Aufgaben zur Bearbeitung aus.
- Eigenständige Bearbeitung alleine oder in Kleingruppen zunächst in der Übung, dann zuhause. Empfehlung: Zuerst die Vorlesung wiederholen.
- Die Aufgaben können bis zum nächsten Dienstag zur Korrektur abgegeben werden. *Vorgabe*: Eine (!) pdf-Datei, benannt mit Namen und Übungsblattnr.
- Danach werden Lösungshinweise auf der Webseite zur Verfügung gestellt.
- Für Fragen, Hinweise u.s.w. jederzeit E-Mail an:  
wechinger@kit.edu oder uwnkv@student.kit.edu

Bei erfolgreicher Teilnahme erhält man ein Zertifikat.

- (1) Differentialrechnung, Akustik: Töne und Tonwahrnehmung
- (2) Akustik: Klänge und stehende Wellen, Integralrechnung
- (3) Wellengleichung, Fourierreihen
- (4) Fourieranalysis,  $L^2[-\pi, \pi]$
- (5) & (6) Monochord, pythagoräisches Komma, Temperation, Skalen

- Helmholtz: Die Lehre von den Tonempfindungen als physiologische Grundlage für die Theorie der Musik (1863)
- Fletcher/ Rossing: The Physics of Musical Instruments (Springer 1998)
- Grehn/ Krause: Metzler Physik (Schroedel 2012)
- Heuser: Lehrbuch der Analysis, Teil 1 und 2; Funktionalanalysis (Teubner)
- Walter: Analysis 2 (Springer 1995)
- Reed/ Simon: Methods of Mathematical Physics I (Academic Press 1980)
- Kammler: A First Course in Fourier Analysis (Cambridge UP 2007)
- Kersting: Die Mathematik hinter Klang und Musik (Birkhäuser 2023)
- Schüffler: Die Tonleiter und ihre Mathematik; Proportionen und ihre Musik (Springer)
- Benson: Music: A Mathematical Offering (2006)
- Spitzer: Musik im Kopf (Schattauer 2002)

# 1. Etwas Differentialrechnung

Sei  $f : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}$  eine Funktion und  $a < x_0 < b$ . Falls der Grenzwert

$$f'(x_0) := \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h}$$

existiert, heißt  $f$  **differenzierbar** und  $f'(x_0)$  die **Ableitung** von  $f$  an der Stelle  $x_0$ . Die Zahl  $f'(x_0)$  ist anschaulich die *momentane Änderungsrate* oder die *Steigung der Tangenten* an  $f$  an der Stelle  $x_0$ .

Ist  $f$  an jeder Stelle  $x_0 \in (a, b)$  differenzierbar, so heißt  $f$  differenzierbar auf  $(a, b)$  und die Funktion  $f' : (a, b) \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto f'(x)$  die **Ableitung** von  $f$ .

Ist  $f'$  wiederum differenzierbar, so heißt die Ableitung von  $f'$  die **zweite Ableitung**  $f'' := (f')'$  von  $f$  u.s.w. Die  $n$ -te Ableitung bezeichnet man mit  $f^{(n)}$ .

Statt  $f'$  schreibt man auch  $\frac{df}{dx}$ , statt  $f''$  auch  $\frac{d^2f}{dx^2}$  u.s.w.

Beim Ableiten schreibt man gelegentlich auch  $(f(x))'$  statt  $f'(x)$  oder  $\frac{d}{dx} f(x)$  statt  $\frac{df}{dx}(x)$ . *Beispiel:*  $(x^2)' = 2x$ ,  $\frac{d}{dx}(1 + e^x) = e^x$ .

Wir bezeichnen Ableitungen nach der Zeit mit einem Punkt statt einem Strich: Ist zum Beispiel  $s(t)$  der Ort eines Objektes zur Zeit  $t$ , so ist die Ableitung  $\dot{s}(t) = v(t)$  die momentane Geschwindigkeit und die zweite Ableitung  $\ddot{s}(t) = \dot{v}(t) = a(t)$  die Beschleunigung dieses Objektes zur Zeit  $t$ .

*Beispiel:* Für das Bewegungsgesetz des freien Falls  $s(t) = \frac{1}{2}gt^2$  ist

$$\frac{\frac{1}{2}gt^2 - \frac{1}{2}gt_0^2}{t - t_0} = \frac{1}{2}g \frac{(t - t_0)(t + t_0)}{t - t_0} = \frac{1}{2}g(t + t_0) \rightarrow gt_0 \quad (t \rightarrow t_0)$$

und daher  $v(t_0) = \dot{s}(t_0) = gt_0$  das Geschwindigkeit-Zeit-Gesetz. Die Beschleunigung ist konstant, nämlich die Erdbeschleunigung:

$$a(t_0) = \dot{v}(t_0) = \lim_{t \rightarrow t_0} \frac{gt - gt_0}{t - t_0} = g.$$

Sei  $f(x, t)$  eine Funktion mehrerer Variable, z. B. des Ortes  $x$  und der Zeit  $t$ . Für jedes  $t$  kann man  $x \mapsto f(x, t)$  differenzieren, als ob  $t$  konstant wäre. So erhält man die **partielle Ableitung** von  $f$  nach  $x$  und schreibt

$$\frac{\partial f}{\partial x}(x_0, t) = \partial_x f(x_0, t) := \lim_{x \rightarrow x_0} \frac{f(x, t) - f(x_0, t)}{x - x_0},$$

falls dieser Grenzwert existiert. Entsprechend die partielle Ableitung von  $f$  nach  $t$ :

$$\frac{\partial f}{\partial t}(x, t_0) = \partial_t f(x, t_0) := \lim_{t \rightarrow t_0} \frac{f(x, t) - f(x, t_0)}{t - t_0}.$$

Mehrfache Ableitungen nach derselben Variable bezeichnet man mit  $\frac{\partial^2 f}{\partial x^2}$  oder  $\partial_x^2 f$ ,  $\frac{\partial^2 f}{\partial t^2}$  oder  $\partial_t^2 f$  u.s.w. Bei gemischten Ableitungen spielt es nach dem **Satz von Schwarz** keine Rolle, in welcher Reihenfolge man ableitet:

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial t} = \frac{\partial^2 f}{\partial t \partial x}.$$

Beachte: Um  $\partial_x f(x, t_0)$  zu berechnen, spielt es nach Definition keine Rolle, ob man erst  $\partial_x f(x, t)$  berechnet und dann  $t = t_0$  einsetzt oder ob man erst  $t = t_0$  einsetzt und dann  $f(x, t_0)$  nach  $x$  ableitet.

*Beispiel:* Für  $f(x, t) = xe^t + \sin(xt)$  gilt

$$\frac{\partial f}{\partial x}(x, t) = e^t + t \cos(xt), \quad \frac{\partial f}{\partial t}(x, t) = xe^t + x \cos(xt).$$

Um  $\frac{\partial f}{\partial x}(x, 0) = 1$  zu berechnen, kann man auch  $f(x, 0) = x$  nach  $x$  differenzieren. Für die gemischte zweite Ableitung gilt

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial t}(x, t) = \frac{\partial^2 f}{\partial t \partial x}(x, t) = e^t + \cos(xt) - xt \sin(xt).$$

Um Ausdrücke wie  $f(x + ct, 2t)$  (partiell) nach  $t$  abzuleiten, braucht man die mehrdimensionale Kettenregel:  $\frac{d}{dt} f(x + ct, 2t) = c \partial_x f(x + ct, 2t) + 2 \partial_t f(x + ct, 2t)$ .

Sind  $f, g$  differenzierbar (an der Stelle  $x$ ), so auch das Vielfache  $\lambda \cdot f$ , die Summe  $f + g$ , das Produkt  $f \cdot g$  und im Fall  $g(x) \neq 0$  auch der Quotient  $\frac{f}{g}$ :

$$(\lambda f)'(x) = \lambda f'(x),$$

$$(f + g)'(x) = f'(x) + g'(x),$$

$$(f \cdot g)'(x) = f'(x)g(x) + f(x)g'(x), \quad \left(\frac{f}{g}\right)'(x) = \frac{f'(x)g(x) - f(x)g'(x)}{g^2(x)}.$$

Insbesondere gilt  $\left(\frac{1}{g}\right)'(x) = -\frac{g'(x)}{g(x)^2}$ , falls  $g(x) \neq 0$ .

Für die Verkettung  $f \circ g(x) = f(g(x))$  gilt die **Kettenregel**:

$$(f \circ g)'(x) = f'(g(x)) \cdot g'(x).$$

In Leibniz-Notation hat sie die Form  $\frac{df}{dx} = \frac{df}{dg} \cdot \frac{dg}{dx}$ .

**Potenzfunktionen**  $(x^\lambda)' = \lambda x^{\lambda-1}$ , insbesondere

$$\left(\frac{1}{x}\right)' = -\frac{1}{x^2}, \quad (\sqrt{x})' = \frac{1}{2\sqrt{x}}.$$

**Exponentialfunktionen**  $(a^x)' = \log(a) \cdot a^x$ , insbesondere  $(e^x)' = e^x$ , und der **Logarithmus**  $(\log x)' = \frac{1}{x}$ .

**Trigonometrische Funktionen**  $(\sin x)' = \cos x$  und  $(\cos x)' = -\sin x$ . *Beispiele:*

$$\frac{d}{dx} \sin^2 \left( x^3 + \frac{1}{x^3} \right) = 2 \sin \left( x^3 + \frac{1}{x^3} \right) \cdot \cos \left( x^3 + \frac{1}{x^3} \right) \cdot \left( 3x^2 - \frac{3}{x^4} \right).$$
$$(x^x)' = (e^{x \log x})' = e^{x \log x} \left( \log x + x \cdot \frac{1}{x} \right) = x^x (\log x + 1).$$

Aus der Kettenregel ergeben sich außerdem die nützlichen Regeln

$$\frac{d}{dx} \sqrt{f(x)} = \frac{f'(x)}{2\sqrt{f(x)}}, \quad \frac{d}{dx} \log f(x) = \frac{f'(x)}{f(x)}.$$

Eine Funktion  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  heißt  **$p$ -periodisch**, falls  $f(x + p) = f(x)$  für alle  $x$  gilt.  $f$  heißt **gerade**, falls  $f(-x) = f(x)$ , und **ungerade**, falls  $f(-x) = -f(x)$  für alle  $x$ .

## Satz

Sei  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  eine differenzierbare Funktion.

- (1) Ist  $f$  eine  $p$ -periodische Funktion, so auch  $f'$ .
- (2) Ist  $f$  gerade, so ist  $f'$  ungerade.
- (3) Ist  $f$  ungerade, so ist  $f'$  gerade.

BEWEIS (1) Im Differenzenquotienten ist

$$\frac{1}{h} (f(x_0 + h) - f(x_0)) = \frac{1}{h} (f(x_0 + p + h) - f(x_0 + p)),$$

mit  $h \rightarrow 0$  also  $f'(x_0) = f'(x_0 + p)$ .

Eine Funktion  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  heißt  **$p$ -periodisch**, falls  $f(x + p) = f(x)$  für alle  $x$  gilt.  
 $f$  heißt **gerade**, falls  $f(-x) = f(x)$ , und **ungerade**, falls  $f(-x) = -f(x)$  für alle  $x$ .

## Satz

Sei  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  eine differenzierbare Funktion.

- (1) Ist  $f$  eine  $p$ -periodische Funktion, so auch  $f'$ .
- (2) Ist  $f$  gerade, so ist  $f'$  ungerade.
- (3) Ist  $f$  ungerade, so ist  $f'$  gerade.

BEWEIS (2) Im Differenzenquotienten ist

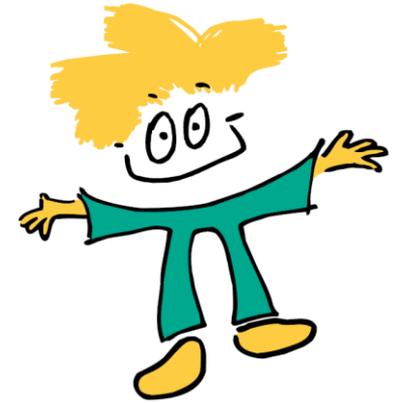
$$\frac{1}{h} (f(x_0 + h) - f(x_0)) = -\frac{1}{-h} (f(-x_0 - h) - f(-x_0)).$$

Mit  $h \rightarrow 0$  geht auch  $-h \rightarrow 0$  und es folgt  $f'(x_0) = -f'(-x_0)$ .

(3) Übung. □

# Vorlesung 1.2

Kim Burgstahler, Wolf Wechinger  
30. April 2025



Schnupperkurs 2025 Mathematik und Musik



## 2. Was ist ein Ton?

### Musik

besteht aus **Harmonien**

bestehen aus **Intervallen**

bestehen aus **Tönen**

Was ist ein Ton?



Vivace (♩ = 176 - 184)

1.

Max Reger, Op. 82  
Fingersatz von Robert Teichmüller

*sempre poco a poco di- mi - nu - en - do* *pp* *mf*

## 2. Was ist ein Ton?

In der **Musik**: Der Ton *a*

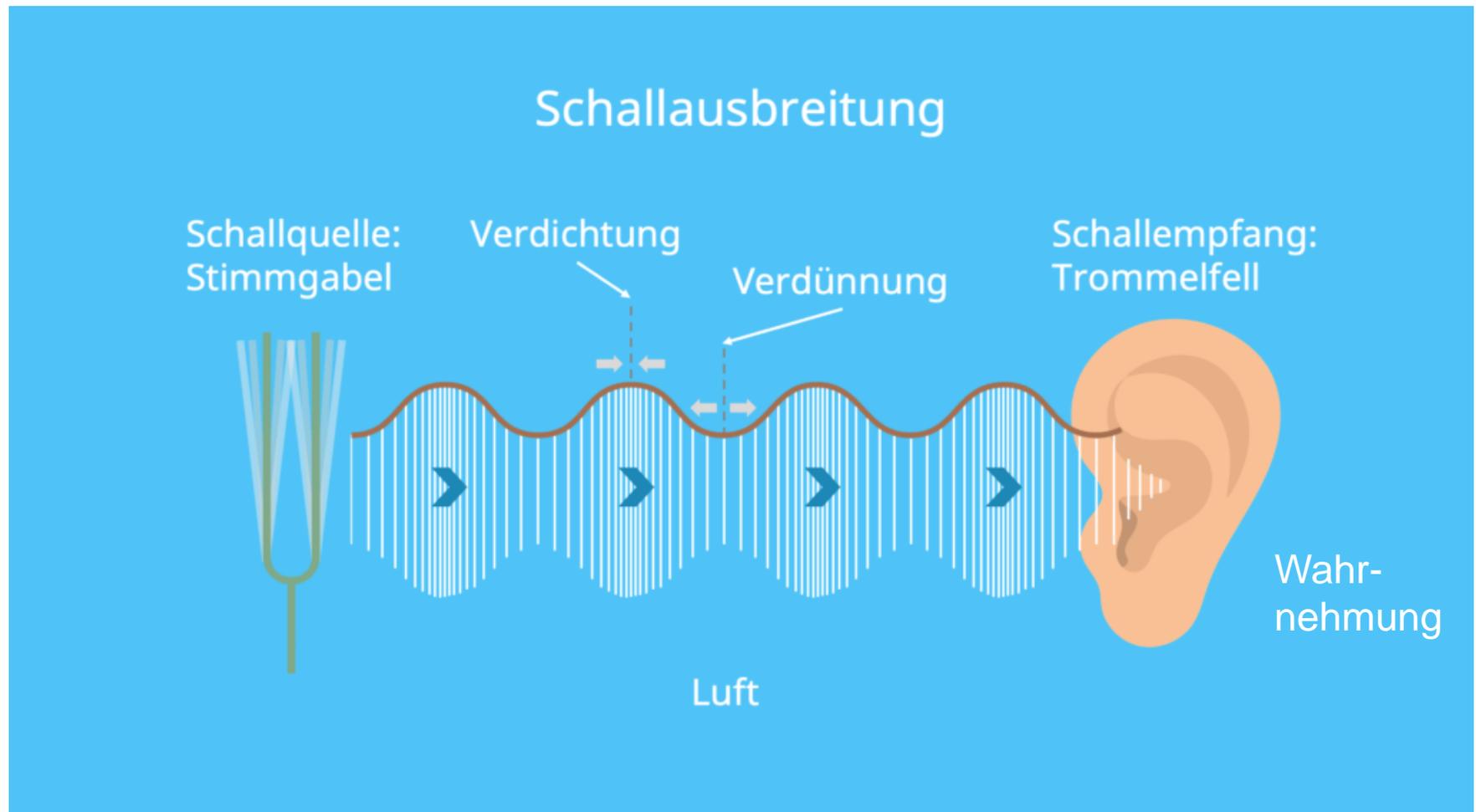
Töne unterscheiden sich nach

- Tonhöhe
- Lautstärke/ Dynamik
- Klangfarbe



## 2. Was ist ein Ton?

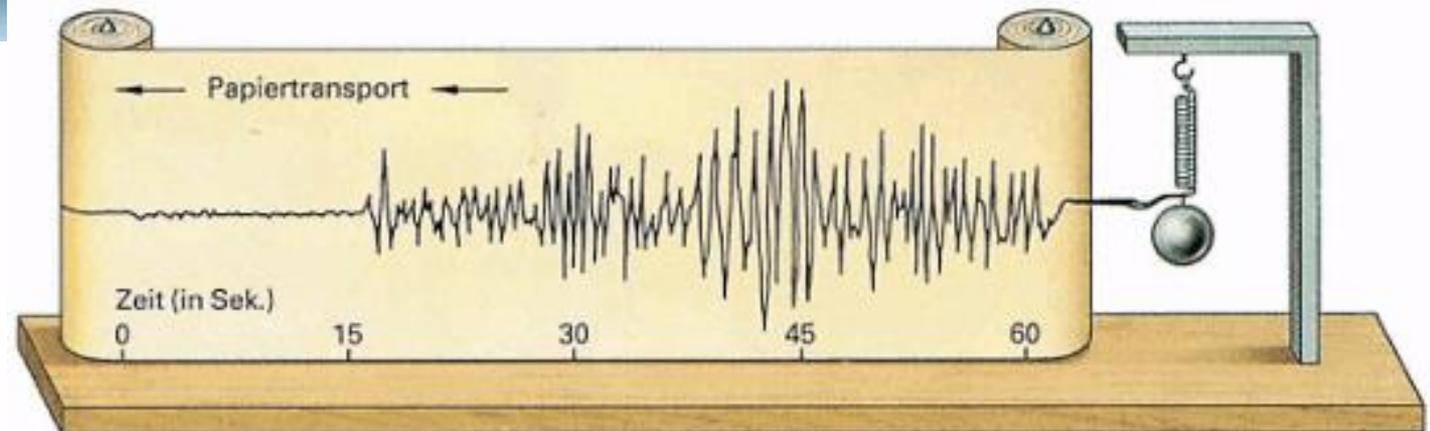
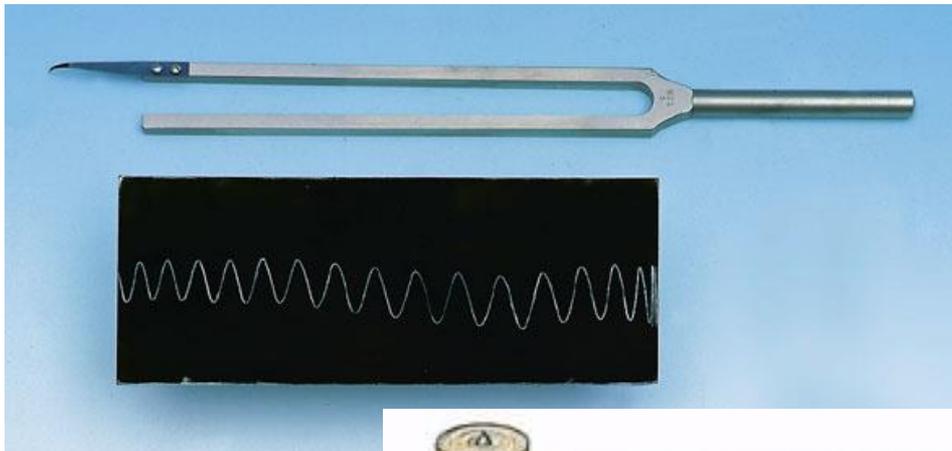
In der **Physik** (Akustik):



# Schallerzeugung

In der **Physik** (Akustik):

- Schallerzeugung: Mechanisches Ereignis an einer Schallquelle

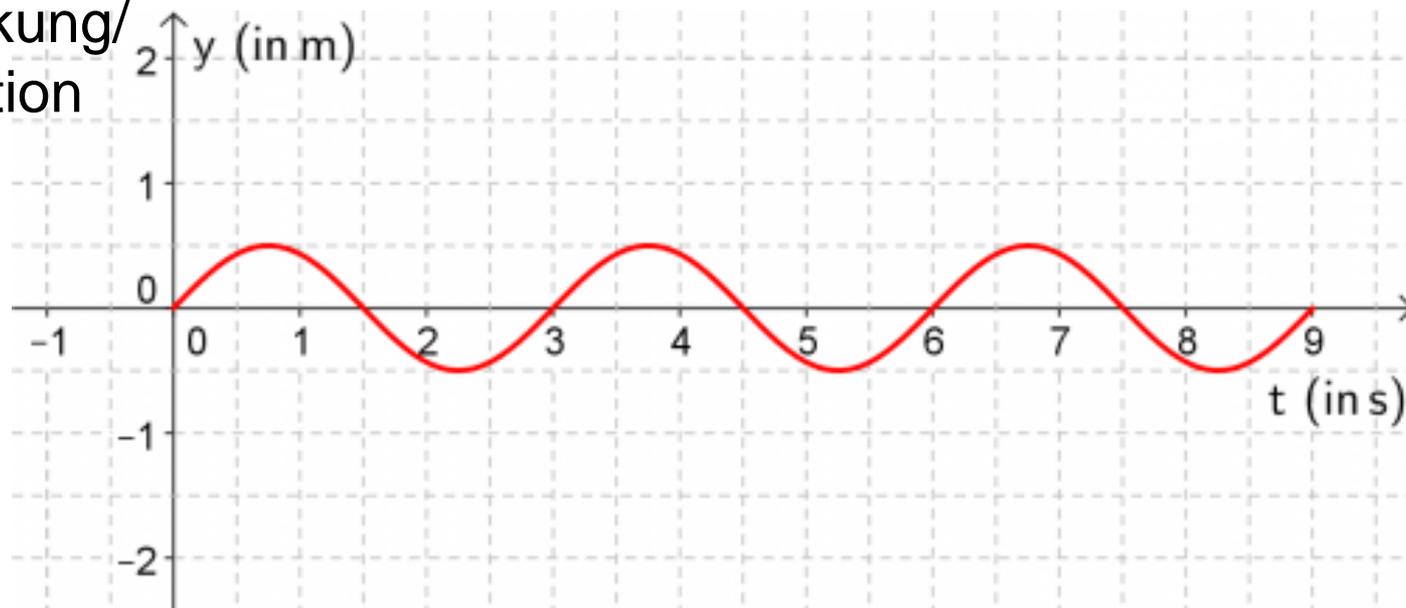


# Schallerzeugung

In der **Physik** (Akustik):

- Schallerzeugung: Mechanisches Ereignis an einer Schallquelle
- Das Schwingungsdiagramm zeigt Amplitude und Periodendauer  $T$  bzw. Frequenz  $f = \frac{1}{T}$

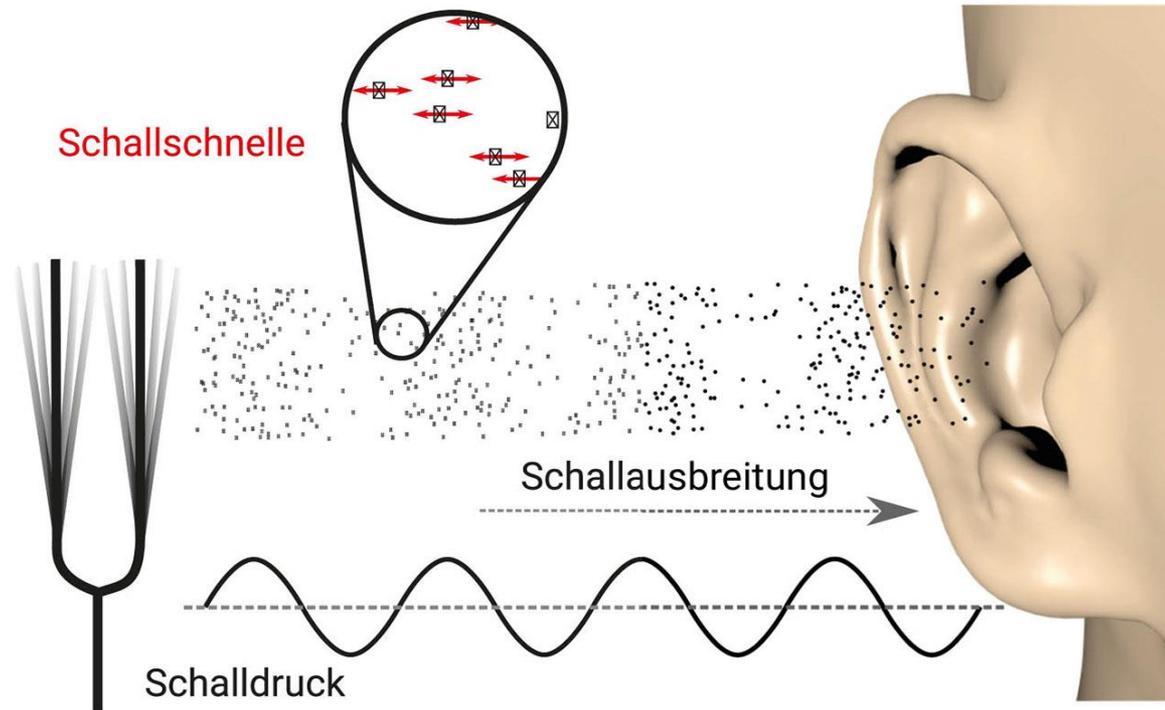
Auslenkung/  
Elongation



# Schallausbreitung

In der **Physik** (Akustik):

- Schallausbreitung geschieht über ein Medium (Gas, Flüssigkeit, Festkörper)
- Schall ist eine longitudinale mechanische Druckwelle.
- Wellen transportieren Energie, aber keine Masse.
- Wir nehmen Druckschwankungen  $p = p_{Atmo} \pm \Delta p$  wahr, nicht die Geschwindigkeit der Teilchen (Schnelle).



# Schallausbreitung

In der **Physik** (Akustik):

- Schallausbreitung geschieht über ein Medium (Gas, Flüssigkeit, Festkörper)
- Orte gleicher Phase (z.B. Druckminima) legen in einer Periode  $T$  die Wellenlänge  $\lambda$  zurück. (Phasengeschwindigkeit)
- Bei linearer Dispersion breitet sich die Schallwelle mit derselben Geschwindigkeit  $c = \lambda \cdot f$  aus. (Gruppengeschwindigkeit)
- Das Medium bestimmt Dispersion, Schallgeschwindigkeit, Dämpfung u.s.w.
- Luft ist nicht dispersiv, aber die Schallgeschwindigkeit hängt u.a. von Druck, Temperatur und Luftfeuchtigkeit ab.  $c \approx 340 \frac{m}{s}$



# Laufende Welle

Der Schallerzeuger schwingt an der Stelle  $x = 0$  in der Form

$$y_0(t) = A \sin\left(\frac{2\pi}{T}t\right) = A \sin(2\pi ft).$$

Die Welle hat sich zur Zeit  $\frac{x}{c}$  bis zur Stelle  $x$  ausgebreitet und wird dann dort zur Schwingung  $y_0(t)$  angeregt:

$$y(x, t) = A \sin\left(2\pi f\left(t - \frac{x}{c}\right)\right) = A \sin\left(2\pi\left(ft - \frac{x}{\lambda}\right)\right) = A \sin(\omega t - kx)$$

mit der Kreisfrequenz  $\omega = 2\pi f$  und der Wellenzahl  $k = \frac{2\pi}{\lambda}$ .

$y(x, t)$  erfüllt also die (homogene) Wellengleichung

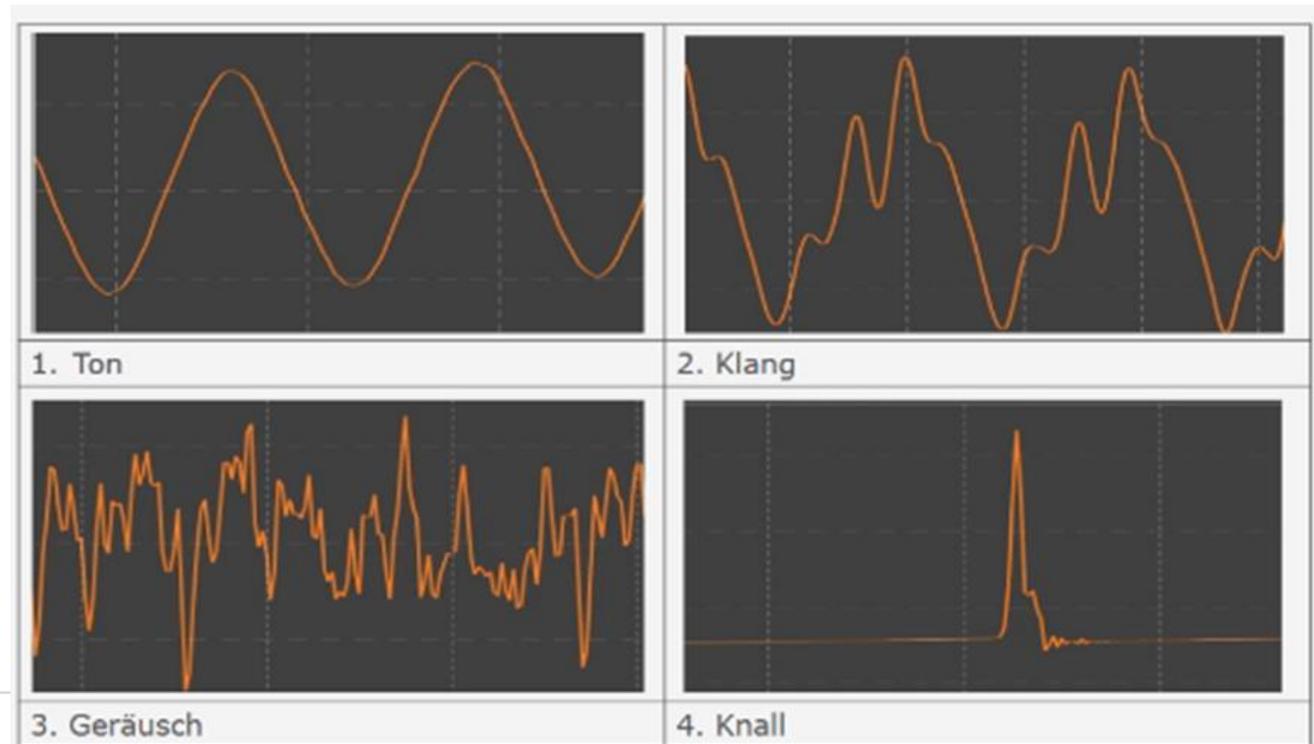
$$\frac{\partial^2 y}{\partial t^2} = c^2 \cdot \frac{\partial^2 y}{\partial x^2}$$

mit der Schallgeschwindigkeit  $c = \lambda f = \frac{\omega}{k}$ .

Dies ist eine lineare partielle Differentialgleichung 2. Ordnung.

In der **Physik** (Akustik):

- Schallwellen regen einen Empfänger an (z.B. Trommelfell, Mikrophon)
- Das Ohr und die biochemische Signalverarbeitung bestimmen die Hörwahrnehmung. (Psychoakustik)



# Hörwahrnehmung

- Lautstärke und Tonhöhe sind fundamentale Sinne
- Die Tonhöhe wird bestimmt durch die Frequenz  $f = \frac{1}{T}$  des Schall(wechsel)drucks
- Die Lautstärke wird bestimmt durch die Intensität  $I$  des Schalldrucks, also die Schalleistung pro Fläche
- $I$  ist proportional zur Amplitude des Schalldrucks im Quadrat
- Die Hörschwelle des Menschen ist bei  $f \approx 1000 \text{ Hz}$  maximal, nämlich  $I_0 = 10^{-12} \frac{\text{W}}{\text{m}^2}$ , zugehöriger Schalldruck  $p_0 = 20 \mu\text{Pa}$ . Die Schmerzgrenze liegt bei  $10 \frac{\text{W}}{\text{m}^2}$ .

# Hörwahrnehmung

- **Weber-Fechner-Gesetz:** Wir nehmen grundsätzlich nicht linear wahr, sondern logarithmisch.

Beispiele: Lautstärke, Tonhöhe, Helligkeit, Druck, Gewicht, Geschmack/ Konzentration, Temperatur



# Hörwahrnehmung: Lautstärke

- **Weber-Fechner-Gesetz:** Wir nehmen grundsätzlich nicht linear wahr, sondern logarithmisch.

- Intensitätspegel  $L_I = 10 \cdot \log_{10} \left( \frac{I}{I_0} \right) \text{ dB}$

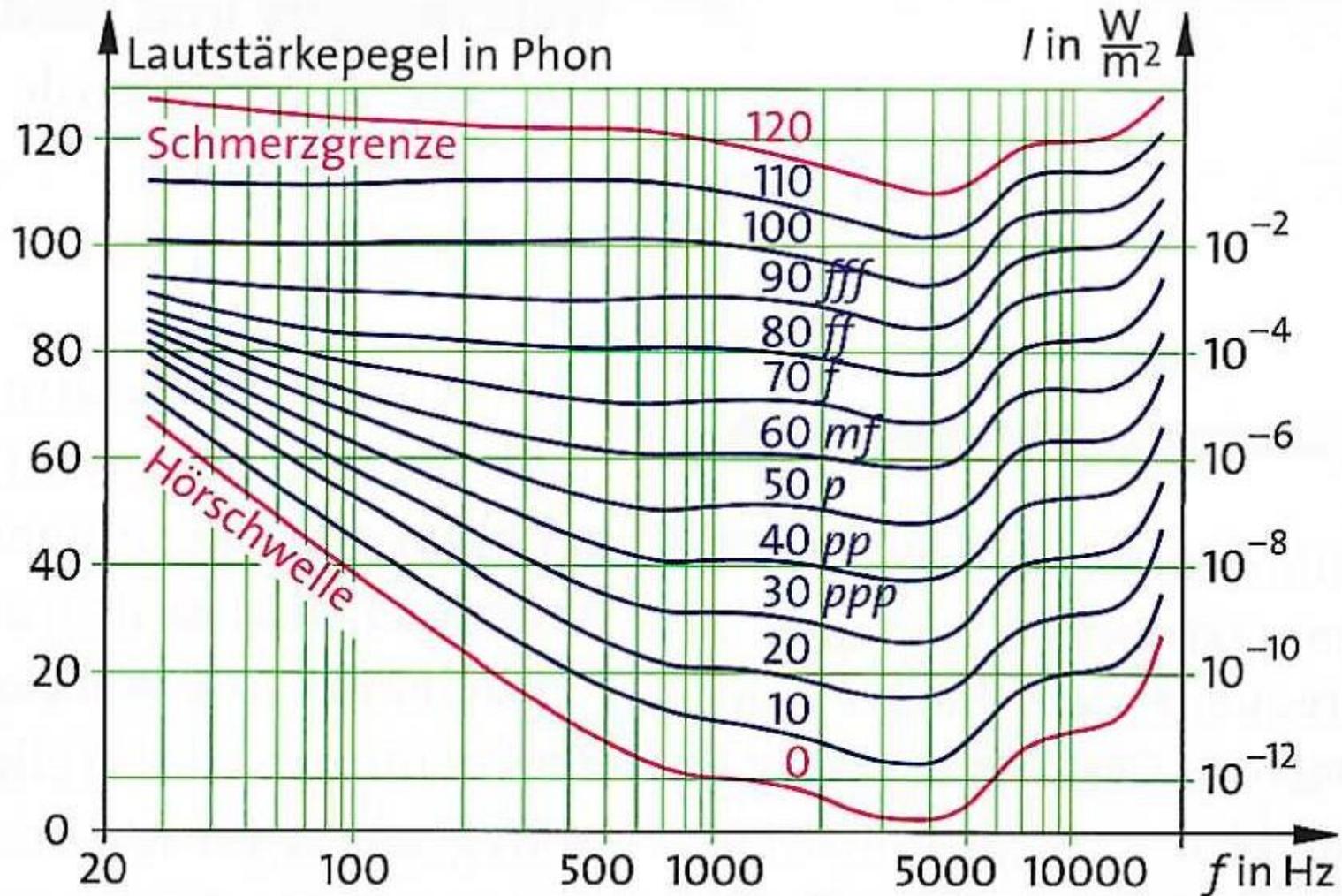
Die Einheit Dezibel ( $dB$ ) ist dimensionslos,  $+10 \text{ dB}$  bedeuten eine Verzehnfachung der Intensität.  $I_0$  entspricht  $0 \text{ dB}$ , die Schmerzgrenze liegt bei  $130 \text{ dB}$ , negative  $dB$  sind möglich.

- Schalldruckpegel  $L_p = 10 \cdot \log_{10} \left( \frac{p^2}{p_0^2} \right) \text{ dB} = 20 \cdot \log_{10} \left( \frac{p}{p_0} \right) \text{ dB}$ .

Hier wird häufig der Effektivwert  $\frac{p}{\sqrt{2}}$  statt der Amplitude  $p$  verwendet.

- Die wahrgenommene Lautstärke hängt auch von der Frequenz ab, daher verwendet man die empirische Einheit Phon  
( $1 \text{ Phon} \cong 1 \text{ dB}$ )

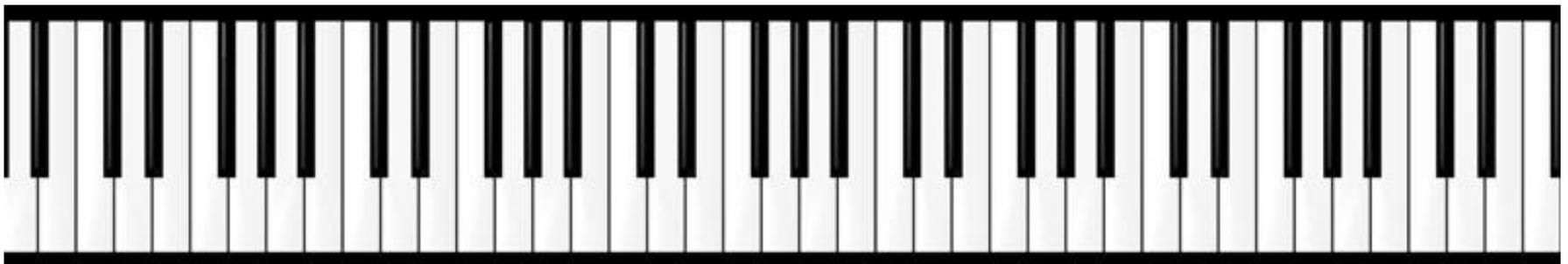
# Hörwahrnehmung: Lautstärke



# Hörwahrnehmung: Tonhöhe

- **Weber-Fechner-Gesetz:** Wir nehmen grundsätzlich nicht linear wahr, sondern logarithmisch.
- Der musikalische Ton ( $a^1$ ) ist eine logarithmische Skala von  $f$ : Eine Oktave höher entspricht einer Verdopplung der Frequenz.
- Bezugston ist ein Grundton oder der Kammerton ( $a^1$ , 440 Hz).
- Man teilt jede Oktave in 12 Halbtöne und jeden Halbton in 100 Cent. Intervalllänge im Centmaß:  $1200 \cdot \log_2 \left( \frac{f}{f_0} \right)$  Cent

Warum?



# Hörwahrnehmung: Tonhöhe

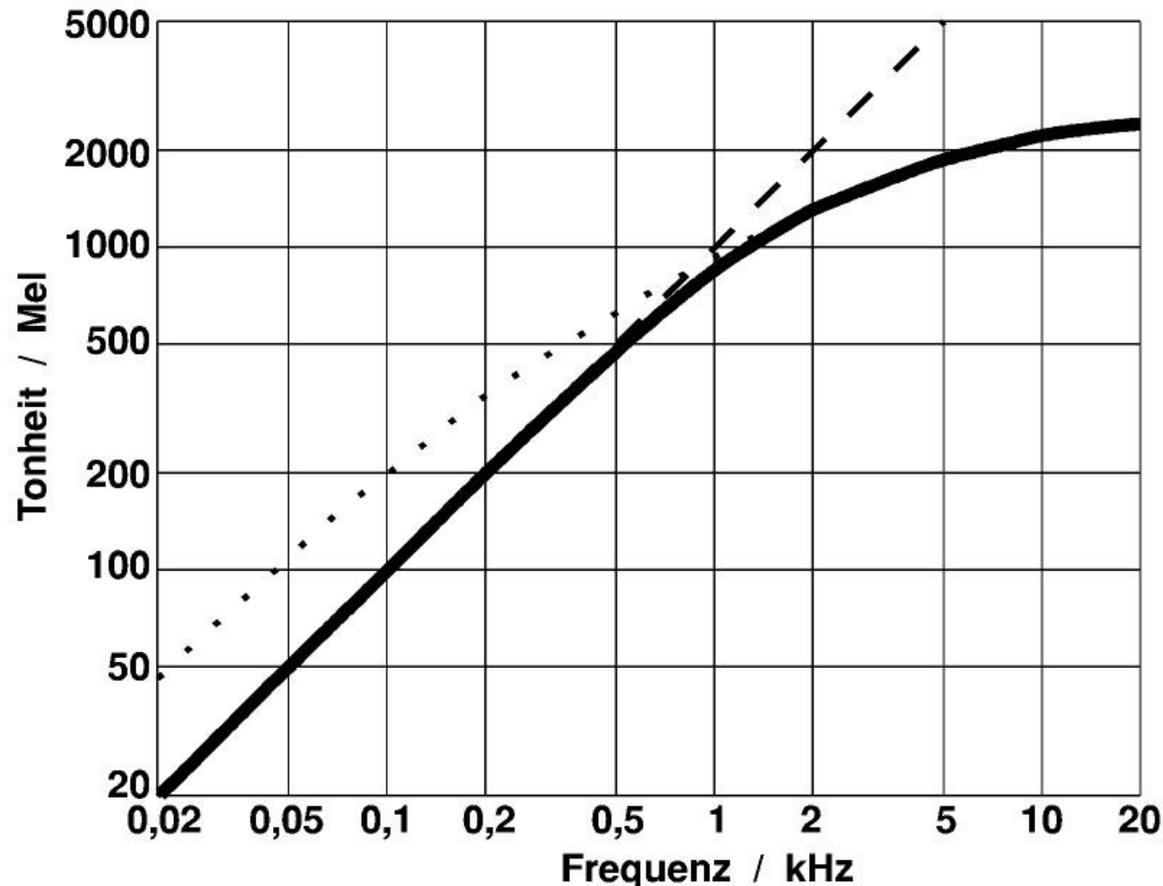
- **Weber-Fechner-Gesetz:** Wir nehmen grundsätzlich nicht linear wahr, sondern logarithmisch.
- Der musikalische Ton ( $a^1$ ) ist eine logarithmische Skala von  $f$ : Eine Oktave höher entspricht einer Verdopplung der Frequenz.
- Bezugston ist ein Grundton oder der Kammerton ( $a^1$ , 440 Hz).
- Man teilt jede Oktave in 12 Halbtöne und jeden Halbton in 100 Cent. Intervalllänge im Centmaß:  $1200 \cdot \log_2 \left( \frac{f}{f_0} \right) \text{ Cent}$
- Oktaven werden nummeriert, Halbtöne im Oktavabstand haben denselben Namen ( $c, cis, \dots$ ). Beispiel:  $dis^2 + 23 \text{ Cent}$
- Die Einheit Cent ist dimensionslos. 0 Cent = Prime, 100 Cent = Halbton, 1200 Cent = Oktave. Negative Cent: Abwärtsintervalle.
- Die hier definierten Halbtöne sind gleichstufig gestimmt: Quinte = 700 Cent, reine Quinte  $\approx 702 \text{ Cent}$

# Hörwahrnehmung: Tonhöhe



# Hörwahrnehmung: Tonhöhe

- Die wahrgenommene Frequenz hängt auch von der Frequenz ab, daher verwendet man die empirische Einheit mel (Tonheit).



## 2. Was ist ein Ton?

- In der **Musik**: Ein Ton hat Lautstärke, Tonhöhe, Klangfarbe.
- In der **Physik** (Akustik): Ein Ton ist eine harmonische Schwingung des Schalldrucks in einem Medium. Sie breitet sich als laufende Welle  $p(x, t) = A \sin(\omega t - kx)$  mit  $c = \frac{\omega}{k}$  aus.
- Die Amplitude  $A$  wird als Lautstärke, die Frequenz  $f$  als Tonhöhe *logarithmisch* wahrgenommen.
- Der physikalische Ton hat keine Klangfarbe. Von Instrumenten erzeugte Töne sind physikalisch Klänge.



# Musikalische Töne

