



Drucke die nächste Seite aus und schneide das Feld und die Spielsteine aus.

*Tipp: Du kannst statt den roten Spielsteinen auch echte Spielfiguren, kleine Steine oder sonstiges verwenden.*

Das Brett hat 33 Löcher. 32 Figuren werden so in die Löcher gesteckt, dass das mittlere Loch frei bleibt. Springe mit einer Figur über eine andere in das Loch und nimm die übersprungene Figur weg. Übersprünge darf vorwärts, rückwärts, rechts und links, aber nicht schräg. So geht es immer weiter. Ziel ist es, dass am Ende nur eine Figur übrig bleibt.

