



Dualkörper:

Das lateinische Wort dualis bedeutet „zwei enthaltend“. Es gibt Körper, die noch einen zweiten Körper, den Dualkörper, enthalten. Den zweiten Körper erhältst du, indem du die Mittelpunkte aller Seitenflächen des Polyeders markierst. Die Mittelpunkte sind die Eckpunkte des neuen Körpers. Deshalb musst du sie nur noch verbinden, um den neuen Körper zu erhalten.

Erinnerung aus dem Workshop:

Polygon = Vieleck 

regelmäßiges Vieleck: alle Seiten und Winkel sind gleich groß

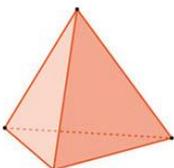
Polyeder = Vielflächner 

Für einen **Platonischen Körper** gilt:

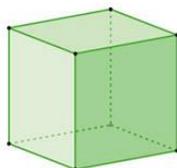
1. Er ist ein Polyeder.
2. Die Verbindungsstrecke zwischen zwei beliebigen inneren Punkten verläuft immer im Inneren des Körpers (konvex).
3. Er hat nur regelmäßige Vielecke als Begrenzungsflächen.
4. Alle Begrenzungsflächen sind (deckungs-)gleich.
5. In jeder Ecke kommen gleichviele Kanten und Flächen zusammen.

Es gibt genau 5 platonische Körper:

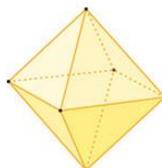
Tetraeder



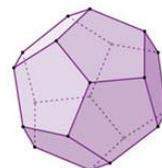
Hexaeder



Oktaeder



Dodekaeder



Ikosaeder

